



Istituto di Istruzione Superiore "Giuseppe Meroni"

Codice MIIS06300P - Corsi diurni e serali

DIPLOMA DI ISTRUZIONE PROFESSIONALE Industria e Artigianato opzione Arredi e forniture d'interni Servizi Commerciali ambito Aziendale e Turistico Servizi Commerciali opzione Promozione commerciale e pubblicitaria

DIPLOMA DI ISTRUZIONE TECNICA

Grafica e Comunicazione
Meccanica e Meccatronica opzione Tecnologia del legno

DIPLOMA DI ISTRUZIONE LICEALE ARTISTICA

Indirizzo Design



FONDI STRUTTURALI EUROPEI
pon 2014-2020
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR



Regione Lombardia



ATTESTATO DI QUALIFICA PROFESSIONALE

Operatore del legno
Disegno d'arredo

PROGRAMMA CONSUNTIVO

Codice Mod. SD 17
Revisione 0.1

Anno Scol.	2017-2018	
Disciplina	Tecnologie informatiche	
Classe	1[^]	Indirizzo: TGC2
Docente	Marisa Trapani	Giovanni Mataluna

	Titolo del modulo	Contenuti svolti
1	Computer Essentials	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di informatica e TIC • La Storia del computer • Il computer nella vita di tutti i giorni • L'ergonomia • Architettura di un elaboratore • I diversi Tipi di computer • Il computer: hardware (CPU, memoria centrale e memorie di massa, dispositivi di input e output, porte, i bus, le unità di misura delle memorie) e software. • Il sistema operativo • Il Software applicativo • Il Software e le licenze • La Gestione del computer con windows 7, 8 e 10. • La comunicazione informatica e la sua codifica • Sistema decimale e sistema binario • La codifica dei caratteri numerici e alfanumerici. • La codifica delle immagini e suoni • Il genio di Steve Jobs (la nascita di APPLE Macintosh).
2	Word Processor	<ul style="list-style-type: none"> • Concetto di elaborazione di testi, documento, file, carattere, paragrafo • Funzioni di base di Word (margini, rientri, intestazione, uso dei sinonimi, inserimento di immagini al testo, allineamento del testo, sillabazione, numerazione di pagina, capoleggera, nota a piè di pagina, bordi alla pagina, cornici, wordart, smartart, forme, simboli, elenco puntato numerato e a più livelli, tabulazioni, tabelle, la filigrana, disposizione testo su più colonne) • Inserimento illustrazioni grafiche ed elementi multimediali • Impaginazione di brani, volantini, opuscoli, articoli di giornale, attestati di partecipazione.
3	Power point	<ul style="list-style-type: none"> • L'ambiente presentazione (creazione e salvataggio di una presentazione) • Inserimento e gestione diapositive • Inserimento e gestione del testo e di altri elementi • Realizzazione di una presentazione (inserimento di tabelle, immagini e grafica, scelta di temi) • Inserimento di animazioni e transizioni • Inserimento di collegamenti ipertestuali.
4	Excel- Gestione elaborazione dati	<ul style="list-style-type: none"> • Funzionalità e interfaccia grafica di Excel • I comandi per la creazione di una Cartelle di lavoro, • Gestione area lavoro: righe, colonne e fogli di lavoro, celle (loro gestione e riferimenti) • Inserimento di etichette e valori • Formattazione semplice e condizionale

		<ul style="list-style-type: none"> • Ordinamento crescente e decrescente • Formato dei dati • Inserimento Formule e funzioni (somma, media, min, max, riferimenti assoluti e relativi, SE, Conta numeri e conta valori) • Saper interpretare i messaggi di errore • Creazione e gestione di un grafico(rappresentazione grafica di medie , statistiche) • La fattura commerciale • Creazione di fogli di calcolo per convertire un numero binario a decimale e da decimale a binario.
5	Reti e Web	<ul style="list-style-type: none"> • La comunicazione in rete(reti di internet) • La storia di internet, navigazione e servizi • Indirizzi IP e architettura rete • La sicurezza dei dati in rete • Minacce e Malware • La posta elettronica • Navigazione e ricerca sul web • La Netiquette e la Privacy • La sicurezza informatica • Le frodi informatiche
6	Linguaggi di programmazione	<ul style="list-style-type: none"> • Le basi della programmazione • Il linguaggio di programmazione • I principali linguaggi di programmazione • La programmazione strutturata e il teorema di Böhm e Jacopini. • Il pensiero computazionale • Le strutture di controllo fondamentali: costruito sequenza, costruito selezione e costruito iterazione. • Mappe mentali e concettuali: Struttura di una mappa concettuale • Il Coding • Definizione di Algoritmo e caratteristiche . • La teoria di Turing, la logica booleana. • Dal problema al diagramma di flusso • Creazione di algoritmi tramite Cmap e Power Point • Accenni del software Algobuild per la creazione degli algoritmi

Strumenti e sussidi didattici

Libro di testo, fotocopie, LIM, pc e videoproiettore, laboratorio di informatica e web, slide; materiale fornito sul registro elettronico

Verifiche e Valutazioni	Attività di recupero	Note
Verifiche pratiche di elaborati eseguiti al pc	Pausa didattica	
Prove strutturate e semistrutturate	Moduli di recupero In itinere	
Interrogazioni orali		

Data, 30 maggio 2018

Gli Studenti

Mattia Nicosia

Veronica Di Mauro

Giulia Casu

Il Docente

Luigi Tropani

Il Docente ITP

Luigi